

НАЧАЛЬНИК БОЛГРАДСЬКОГО ВІДДІЛУ ПОЛІЦІЇ ЗУСТРІВСЯ З ЧЛЕНАМИ ГРОМАДСЬКОЇ РАДИ

15 лютого відбулось чергове засідання Громадської ради при Болградській районній державній адміністрації, в якому взяв участь голова Болградської райдержадміністрації Михайло Шарафаненко, начальник Болградського районного відділу поліції ГУНП в Одеській області Роман Михайлов, заступник начальника Болградського районного відділу поліції Сергій Ряпов та представники громадських організацій району.

Під час засідання начальник Болградського районного відділу поліції ГУНП в Одеській області Роман Михайлов ознайомив представників громадськості зі станом криміногенної ситуації в Болградському районі у 2023 році.

Члени громадської ради обговорили з очільником районного відділу поліції хід розслідування по відкритим на Болградську міську раду провадженням, роботу дільничних офіцерів в населених пунктах району, роботу по дотриманню комендантської години в районі, встановлення відповідних дорожніх знаків, які забезпечують безпеку дітей, можливість встановлення камери спостереження на дорогах району, порушення правил паркування в громадських містах, проведення мобілізаційних заходів та інші проблемні питання.

Також Роман Леонідович розповів про роботу, яка проводиться в районі по виявленню та забороні незаконних торгівельних «точок», які реалізують тютюнові та алкогольні товари. Він зазначив, що Болградський районний відділ поліції склав найбільшу кількість протоколів в області по факту незаконної торгівлі зазначеними товарами та закликав громадськість повідомляти поліції про факти незаконного продажу.

Голова Болградської райдержадміністрації Михайло Шарафаненко подякував членам Громадської ради при Болградській районній державній адміністрації за активну позицію у своїй діяльності та сприянні у вирішенні проблемних питань мешканців району.

Наприкінці заходу члени Громадської ради при Болградській районній державній адміністрації затвердили план роботи Громадської ради при Болградській районній державній адміністрації на 2024 рік.

